

соответствующее заполнение документов, ведение учета в соответствии со стандартами бухгалтерского учета, а также находить наиболее рациональные и эффективные методы бухгалтерского учета для принятия управленческих решений. При калькуляции продукции растениеводства целесообразно было бы в республике использовать именно нормативный метод учета затрат, в основе которого лежит нормативная себестоимость.

Реализация вышеназванных программ и задач позволит обеспечить Республике Ингушетии продовольственную независимость и повышение конкурентоспособности республиканской сельскохозяйственной продукции на внутреннем и внешнем рынках.

Библиографический список:

1. Концепция устойчивого развития сельских территорий Российской Федерации на период до 2020 года, утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации 17 ноября 2008 г. № 2136-р. [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.consultant.ru>

2. Хаштаров Б.Л. Инновационный путь развития сельского хозяйства СКФО / Б.Л. Хаштаров // Материалы II Международной научной конференции «Проблемы и перспективы экономики и управления». – СПб.: Реноме, 2013. – С. 134 – 136.

CURRENT CROP PROBLEM OF INGUSHETIA

Ausheva Z.B., Tochieva L.K.

Key words: *crop production, production, factors, costs.*

Describes a problem where crop production. When analyzing data found that crop production industry of the Republic of Ingushetia is the most appropriate regulatory accounting and cost planning.

УДК 004.5

КОМПЬЮТЕРНАЯ ЗАВИСИМОСТЬ В СОВРЕМЕННОМ ОБЩЕСТВЕ

Ахсянов И.Ю., Баринаова А.С.

студенты 2 курса экономического факультета

Научный руководитель – Заживнова О.А.,

кандидат экономических наук, доцент

ФГБОУ ВО Ульяновская ГСХА

Ключевые слова: *компьютерная зависимость, сетеголизм, кибе-*

радикация, дезадаптация.

Работа посвящена определению сущности компьютерной зависимости на современном этапе в обществе и выявлению основных причин ее возникновения.

Может ли компьютер вызвать психологическую зависимость, т.е. стремление много времени проводить за компьютером? Безусловно, да. Однако психологи и психиатры до сих пор спорят, каких людей считать зависимыми, а каких – нет. Если брать за критерий время, проведенное за компьютером, – тогда всех программистов, за редким исключением, придется признать зависимыми. Но это не совсем так. В отличие от действительно зависимых людей у программистов нет патологического стремления постоянно работать на компьютере. Просто по долгу службы им приходится это делать. Поэтому психологи пришли к выводу, что зависимый от компьютера человек – прежде всего тот, кто проводит слишком много времени за компьютером не по делу, и при этом осознанно (или неосознанно) вредит своему здоровью.

Отдельно различают психологическую зависимость от Интернета (сетеголизм) и компьютерных игр (кибераддикция). Каждая из них имеет свои причины и последствия и распространяется на различные возрастные группы. Играми, как правило, увлекаются молодые люди в возрасте от 10 до 18 лет. Сетеголики – нередко представители старшего поколения. К примеру, недавно проведенные в США исследования выявили, что больше времени в Интернете проводят пенсионеры и домохозяйки, нежели школьники или студенты.

Под игровой компьютерной аддикцией понимают психологическую зависимость человека от компьютерных игр. Игровым компьютерным аддиктом называют человека, страдающего игровой компьютерной аддикцией.

Под длительным и регулярным нахождением в виртуальной реальности понимают такое поведение человека, когда игровая деятельность занимает более 60 часов в месяц и носит регулярный, систематический характер (перерыв без объективных причин не более 3-х дней).

Основной причиной возникновения компьютерной зависимости у детей психологи считают недостаток общения и взаимопонимания с родителями, сверстниками и значимыми людьми.

Чаще всего предрасположены к компьютерной зависимости дети, чьи родители работают за границей или часто уезжают в командировку, а также дети преуспевающих бизнесменов. На первых порах ком-

пьютер компенсирует общение с родителями, а потом родители становятся неважны.

Кроме того, зависимости подвержены т.е., у кого заниженная или завышенная самооценка. И если первые находят в компьютере понимающего собеседника и друга, а также возможность преуспеть в компьютерной жизни, то для вторых важно достижение результата при минимуме усилий.

Высокая степень зависимости компьютерщика выявляется сразу. Он обращен внутрь себя, не замечает или игнорирует внешние события, плохо адаптируется к реальной жизни. Тяга к компьютерным играм – с их путешествиями в невероятные миры приводит ко все большему погружению в виртуальность.

На первой стадии это более – менее легкообратимое расстройство. Идет увлечение «новой игрушкой» в ущерб занятиям, домашним делам. Постепенно человек отдаляется от родственников и друзей, оставляя приоритет за «всемирной паутиной». Как правило, пользователь скрывает от родных (или сотрудников в офисе), сколько времени он проводит на сайтах.

На второй стадии симптомы нарастают как снежный ком. У пользователя нарушается внимание, снижается работоспособность, появляется бессонница. К психическим расстройствам добавляются головные боли, скачки давления, резь в глазах, ломота в костях.

Третья стадия – социальная дезадаптация. Пользователь, уже не получая удовольствия от общения через Интернет, все же постоянно «висит» на сайтах. Состояние депрессии приводит к серьезным конфликтам на работе и в семье. Сильные, волевые личности еще могут попытаться переключить свое внимание на что-то иное, например, влюбиться, найти другую работу. Более слабым ничего не остается, кроме как обратиться за помощью к специалистам. В США, к слову сказать, Интернет-зависимость считается официальным диагнозом и лечится психологами и психиатрами. В России же подобные программы помощи Интернет-зависимым людям еще только разрабатываются.

Проведенное анкетирование среди учащихся одной из школ Чердаклинского района, а также студентов ФГБОУ ВО Ульяновской ГСХА, показало следующие результаты исследования (рис. 1).

Общее количество, участвующих в опросе составило 70 человек.

В результате исследования было выявлено то, что зависимость от компьютерных игр существует, и выражена она сильнее у мальчиков, так как они используют компьютер чаще, чем девочки. Мальчики проводят за компьютерными играми до 3–4 часов в день, в отличие от девочек, которые уделяют компьютерным играм от получаса до двух

часов в день.

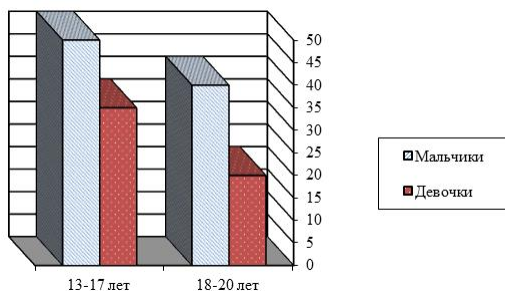


Рисунок 1 – Статистика компьютерной зависимости среди анкетированных

Также можно отметить, что положительным моментом является то, что все анкетированные используют всемирную паутину не только для общения, игр и развлечений, а так же и в учебных целях.

Наиболее выражено негативное влияние компьютерной зависимости на социальные качества человека: дружелюбие, открытость, желание общения, чувство сострадания. При выраженной компьютерной зависимости наблюдается сильнейшая деградация социальных связей личности и, так называемая социальная дезадаптация человека. Наиболее часто социальная дезадаптация развивается у детей и подростков, проводящих много времени за компьютерными играми и в Интернете. Деградация социальных связей в этом случае развивается из-за вытеснения объективной реальности виртуальной, созданной при помощи компьютера. На фоне социальной дезадаптации и углубления в мир виртуальной реальности могут появиться избыточная агрессивность и различные виды антисоциального поведения.

Проведя социологическое исследование, изучив литературу, основываясь на результатах анкетирования и сделанных выводах, мы рекомендуем подросткам сократить времяпрепровождение за компьютером, больше находиться на свежем воздухе и проводить свое свободное время активным образом.

Библиографический список:

1. Детский развивающий центр «Растем вместе» [Электронный ресурс]. – Режим доступа// <http://www.rastem-vmeste.com>
2. Романов, В.В. Информационные системы и технологии в экономике: Учебное пособие для специальностей экономического профиля / В.В. Романов, О.В. Солнцева, А.В. Севастьянов, О.А. Заживнова – Ульяновск, 2011. – 134 с.

COMPUTER DEPENDENCE IN MODERN SOCIETY

Aksyanov I.U., Barinova A.S., Zazhivnova O.A.

Key words: *computer dependence, setegolizm, kiberaddiktion, disadaptation*

The work is devoted to defining the essence of the computer, depending on the current stage in the society and to identify the main reasons for its occurrence.

УДК 332.146.2

НАПРАВЛЕНИЯ ИННОВАЦИОННОГО РАЗВИТИЯ В АПК

**Балахова Д.М., Канкулова Ю.А.,
студентки 1 и 3 курса Института Управления
Научный руководитель – Кокова Э.Р.,
кандидат экономических наук, старший преподаватель
ФГБОУ ВО Кабардино-Балкарский ГАУ им. В.М. Кокова**

Ключевые слова: *агрпромышленный комплекс, инновации, технологии, потенциал.*

В статье рассмотрены особенности инвестиционно-инновационных процессов в России, факторы инновационного развития АПК.

Инновация – нововведение в области техники, технологии, организации труда и управления, основанные на использовании достижений науки и передового опыта, а также использование этих новшеств в самых разных областях и сферах деятельности.

Инновация применительно к АПК – это новые технологии, новая техника, новые сорта растений, новые породы животных, новые удобрения и средства защиты растений и животных, новые методы профилактики и лечения животных, новые формы организации, финансирования и кредитования производства, новые подходы к подготовке, переподготовке и повышению квалификации кадров и т.д. [1].

Важная роль в этом принадлежит государственной поддержке инвестиционно-инновационных процессов в России, развитию национальных техноцентров и технопарков, снижению налогов и инфляционной составляющей затрат с учетом антикризисных мер по оздоровлению в целом ситуации в АПК.