

тор - личные подсобные хозяйства и крестьянские (фермерские) хозяйства, ими произведено 99,7% от общего производства молока и 96,9% от общего производства мяса.

В 2012 году в соответствии с соглашением заключенным между администрацией муниципального образования «Тереньгульский район» и Министерством сельского хозяйства области планируется произвести: мяса - 1 тыс. 255 тонн (119,3 % к уровню 2010 года), молока - 8 тыс. 484 тонн (127,2 % к уровню 2010 года). Сохранить поголовье скота на уровне прошлого года.

Библиографический список:

1. www.msx.ru
2. www.agro-ul.ru
3. www.econom73.ru
4. ulgov.ru

INFLOWS INTO TERENGLSKOGO DISTRICT ECONOMY AND EFFICIENCY OF ITS AGRICULTURE.

Lobanova, N.V., Nuretdinova U.V.

Key words: investment, investment project, the amount of investment.

The work is devoted to defining the priorities of investment policy Terengulskigodistrict of Ulyanovsk region. Considered the most significant investment projects implemented in the district, as well as their impact on the economy of the area and the development of its agriculture.

УДК 518

ИГРОВЫЕ МЕТОДЫ В ЭКОНОМИКЕ

*П. С. Майоров, 2 курс, экономический факультет
Научный руководитель – О. Г. Евстигнеева, старший преподаватель
ФГБОУ ВПО «Ульяновская государственная
сельскохозяйственная академия»*

Ключевые слова: *Игровой метод, игра, математика*

Математика играет важную роль в экономике. Без современной математики с ее развитым логическим и вычислительным аппаратом был бы невозможен прогресс в экономической деятельности. В данной работе я хочу привести один из математических методов, который сегодня широко используется в экономике.

Кроме того, в современном обществе работу специалиста любого профиля невозможно представить без применения средств вычислительной техники. Использование информационных технологий позволяет повысить эффективность принятия многих решений за счет своевременного получения необходимой информации.

Одним из методов математики является игровой метод. Данный метод используется для предварительного проигрывания управленческих ситуаций с тем, чтобы иметь возможность предсказать не только варианты будущей стратегии, но и варианты тактического развития ситуации.

Теория игр, раздел математики, изучающий формальные модели принятия оптимальных решений в условиях конфликта. При этом под конфликтом понимается явление, в котором участвуют различные стороны, наделённые различными интересами и возможностями выбирать доступные для них действия в соответствии с этими интересами[1.]

Теория игр пытается математически зафиксировать поведение в стратегических ситуациях, в которых успех субъекта, делающего выбор, зависит от выбора других участников. Если сначала развивался анализ игры, в которых один из противников выигрывает за счет других (игры с нулевой суммой), то впоследствии начали рассматривать широкий класс взаимодействий, которые были классифицированы по определенным критериям.

Характеризующими признаками игры как математической модели ситуации являются:

1. Наличие нескольких участников;
2. Неопределенность поведения участников, связанная с наличием у каждого из них нескольких вариантов действий;
3. Различие (несовпадение) интересов участников;
4. Взаимосвязанность поведения участников, поскольку результат, получаемый каждым из них, зависит от поведения всех участников;
5. Наличие правил поведения, известных всем участникам.

Логической основой теории игр является формализация трех понятий, входящих в ее определение и являются фундаментальными для всей теории:

- Конфликт;
- Принятие решения в конфликте;
- Оптимальность принятого решения.

Эти понятия рассматриваются в теории игр в самом широком смысле. Их формализации отвечают содержательным представлением о соответствующих объектах[2.]

Конфликтом считается любое явление, относительно которого можно говорить о его участниках, об их действиях, о результатах явлений, к которым приводят эти действия, о сторонах, которые так или иначе заинтересованы в таких последствиях и о сущности этой заинтересованности.

Выделяют несколько типов игр:

1. Кооперативные и некооперативные. Игра называется кооперативной, или коалиционной, если игроки могут объединяться в группы, беря на себя некоторые обязательства перед другими игроками и координируя свои действия. Этим она отличается от некооперативных игр, в которых каждый обязан играть за себя. Развлекательные игры редко являются кооперативными, однако такие механизмы нередки в повседневной жизни.

2. Симметричные и несимметричные. Игра будет симметричной тогда, когда соответствующие стратегии у игроков будут равны, то есть иметь одинаковый выигрыш.

3. С нулевой суммой и с ненулевой суммой. Игры с нулевой суммой - особая разновидность игр с постоянной суммой, то есть таких, где игроки не могут увеличить или уменьшить имеющиеся ресурсы, или фонд игры.

4. Параллельные и последовательные. В параллельных играх игроки ходят одновременно, или, по крайней мере, они не осведомлены о выборе других до тех пор, пока все не сделают свой ход.

5. С полной или неполной информацией. Важное подмножество последовательных игр составляют игры с полной информацией. В такой игре участники знают все ходы, сделанные до текущего момента, равно как и возможные стратегии противников.

6. Игры с бесконечным числом шагов. Игры в реальном мире или изучаемые в экономике игры, как правило, делятся на конечное число ходов. Математика не так ограничена, и в частности, в теории множеств рассматриваются игры, способные продолжаться бесконечно долго [3.]

Чаще всего методы теории игр находят применение в экономике. Оптимальные решения или стратегии в математическом моделировании предлагались ещё в XVIII в. Задачи производства и ценообразования в

условиях олигополии, которые стали позже хрестоматийными примерами теории игр, рассматривались в XIX в. А. Курно и Ж.Бертраном. Математическая теория игр берёт своё начало из неоклассической экономики. Хотя теория игр первоначально и рассматривала экономические модели, вплоть до 1950-х она оставалась формальной теорией в рамках математики. Но уже с 1950-х гг. начинаются попытки применить методы теории игр не только в экономике, но в биологии, кибернетике, технике, антропологии. Во время Второй мировой войны и сразу после нее теорией игр серьёзно заинтересовались военные, которые увидели в ней мощный аппарат для исследований стратегических решений.

Сложный характер рыночной экономики (в частности, разразившийся финансово-экономический кризис) и современный уровень требований, предъявляемых к обоснованию принятия решений, делают необходимым использование более серьезных, научно обоснованных методов в анализе теоретических и практических аспектов этой проблемы[4.]

Одним из способов удовлетворения этих требований является постановка проблемы принятия решений на математическую основу. В этом нет ничего неожиданного и экзотического, поскольку современная экономическая наука существенно опирается на математическое моделирование экономических процессов и пронизана различным математическим аппаратом, а применяющийся в ней математический язык позволяет более определенно и однозначно формулировать и описывать экономические факты, процессы и законы. Одной из наук, предоставляющей возможность математического описания постановок различных задач по принятию решений и математическое обоснование подходов к их анализу как раз и является теория игр, представляющая собой теоретические основы математических моделей принятия оптимальных решений в конфликтных рыночных отношениях, носящих характер конкурентной борьбы.

В экономике теория применима не только для решения общехозяйственных задач, но и для анализа стратегических проблем предприятий, разработок организационных структур и систем стимулирования [3.]

Уже в момент ее зарождения, которым считают публикацию в 1944 г. монографии Дж. Неймана и О. Моргенштерна “Теория игр и экономическое поведение”, многие предсказали революцию в экономических науках благодаря использованию нового подхода. Эти прогнозы нельзя было считать излишне смелыми, так как с самого начала данная теория претендовала на описание рационального поведения при принятии решений во взаимосвязанных ситуациях, что характерно для большинства

актуальных проблем в экономических и социальных науках. Такие тематические области, как стратегическое поведение, конкуренция, кооперация, риск и неопределенность, являются ключевыми в теории игр и непосредственно связаны с управленческими задачами.

Первые работы по теории игр отличались упрощенностью предположений и высокой степенью формальной абстракции, что делало их малоприменимыми для практического использования. За последние 10 - 15 лет положение резко изменилось. Бурный прогресс в промышленной экономике показал плодотворность методов игр в прикладной сфере[1.]

Сегодня теорию игр можно рассматривать в качестве необходимой составляющей экономико-математического моделирования. В последнее время ее методы проникли и в управленческую практику. Вполне вероятно, что теория игр наряду с теориями транзакционных издержек будет восприниматься как наиболее экономически обоснованный элемент теории организации.

Библиографический список:

1. 1.Дж. фон Нейман, О. Моргенштерн Теория игр и экономическое поведение, 1970, 983с.
2. Раскин М. А. Введение в теорию игр, 2008, 243с.
3. http://ru.wikipedia.org/wiki/Теория_игр [Интернет ресурс]
4. http://www.mtas.ru/start/t_game.pdf [Интернет ресурс]

GAME TECHNIQUES IN ECONOMICS

P.S. Mayorov O.G. Evstigneeva

Key words: *game method, game, math*

Mathematics plays an important role in the economy. Without modern mathematics with its advanced logic and computing machinery would have been impossible in the progress of economic activity. In this paper I want to give one of mathematical methods, which are now widely used in economics.

УДК 339.54

ВСТУПЛЕНИЕ РОССИИ В ВТО: