

УДК 004.4

МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

**Романова А.А., студентка 1 курса факультета ветеринарной
медицины и биотехнологии
Научный руководитель – Заживнова О.А., кандидат
экономических наук, доцент
ФГБОУ ВО Ульяновский ГАУ**

Ключевые слова: Мультимедийные технологии, механизмы управления, образовательный процесс, средства мультимедийных технологий, онлайн режим, анимация, графика.

В статье рассматриваются виды, задачи, роль, применение мультимедийных технологий в реальной жизни.

С начала 1990-х годов появились усовершенствованные мультимедиа - новые продукты и услуги: электронные книги и газеты, новые технологии обучения, видеоконференции, графический дизайн, голосовые почты.

Характеристика мультимедийных технологий – основа развития информационного направления. На сегодняшний день это одно из наиболее перспективных, непрерывно развивающихся, популярных направлений информатики. Данное понятие подразумевает создание продукта, который путем внедрения и использования новых технологий, набора изображений, текстов и данных, сопровождающихся видео, анимацией, звуком и прочими визуальными эффектами, информирует аудиторию [1].

Мультимедийные технологии также включают интерактивный интерфейс и прочие механизмы управления. Для того, чтобы лучше разобраться и понять, какие существуют виды мультимедийных технологий, важно определять и выделять основные направленности их использования.

Применение мультимедийных технологий подразделяется на:

- общее или индивидуальное пользование;
- для профессионалов или для рядового потребителя;
- для применения интерактивного и неинтерактивного;
- для использования информации по месту или на расстоянии [2].



Сегодня ценность мультимедиа достаточно велика. Одним из основных направлений, где эти технологии проявили себя, называется образование. Они сейчас успешно используются и очень активно внедряются в учебный процесс. Разрабатываются новые эффективные и действенные средства предоставления информации и ее доведения до учащихся. Итак, сегодня одним из привычных и распространенных способов реализации в образовательном процессе можно назвать презентацию.

Сегодня мультимедиа применяется в таких сферах:

- медицина;
- техника;
- промышленность;
- образование;
- научные исследования;
- искусство;
- реклама и т.д.

Средства мультимедийных технологий подразделяют на два класса. Основанные на взаимодействии и на их применении. К первой категории правильно будет отнести средства синхронного, асинхронного взаимодействия, онлайн режим. Вторая категория включает разнообразные виртуальные объекты, реальные видео - аудиофрагменты, анимационную графику и т.п. [3].

Для создания и воплощения таких технологий потребуется ПК, соответствующее программное обеспечение, а также средства конструирования мультимедийных проекторов для отображения на больших экранах.

Для того чтобы получить изображение, а также звуковое сопро-

вождение, требуется подсоединить мультимедийный проектор к компьютеру.

Библиографический список:

1. Виды, задачи, роль, применение мультимедийных технологий [Электронный ресурс]: официальный сайт. - М.: ЭКСПОЦЕНТР, 2019. - Режим доступа: <http://www.reklama-expo.ru>.
2. Современные тенденции развития мультимедийных технологий [Электронный ресурс]: официальный сайт. - М.: СБО, 2013-2019. - Режим доступа: <https://studbooks.net>.
3. Развитие мультимедийных технологий [Электронный ресурс]: официальный сайт. - М.: Олбест, 2000-2018. - Режим доступа: <https://revolution.allbest.ru>.

MULTIMEDIA TECHNOLOGY

Romanova A. A.

Key words: *Multimedia technologies, management, educational process, tools, multimedia, online, animation, graphics.*

The article discusses the types, tasks, role, application of multimedia technologies in real life.